

4 Настольная игра «Давай встретимся в ...!» Lauamäng "Kohtume ...!"



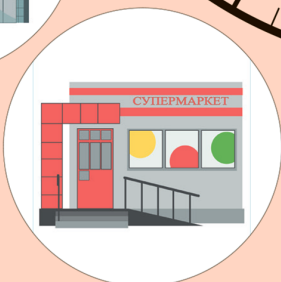
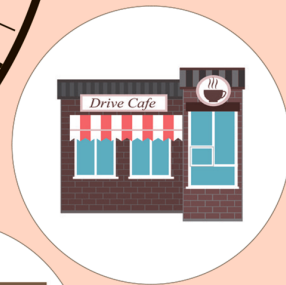
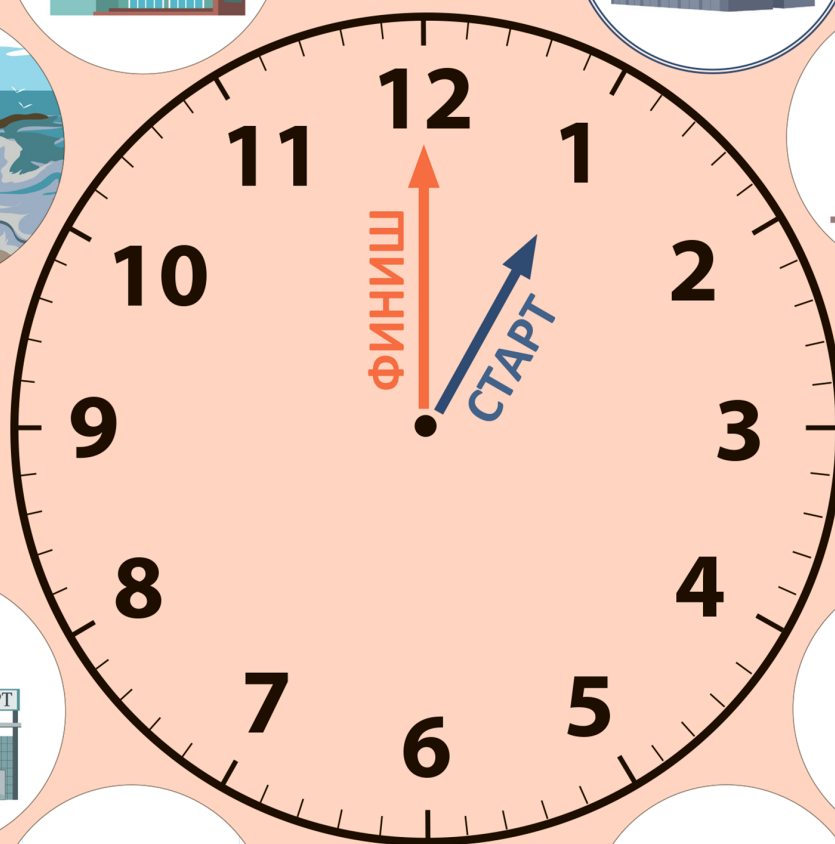
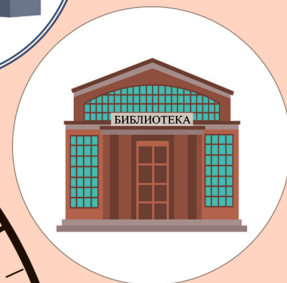
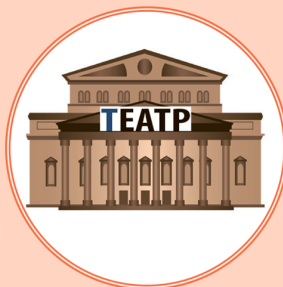
Орёл или решка? Kull või kiri?

Орёл – 1 ход. Kull – 1 samm.

Решка – 2 хода. Kiri – 2 sammu.



Давай встретимся в час в офисе.



6.2

DIGIALA

Послушай. Соедини картинку и предложение.
Kuula. Ühenda pilt ja lause.